



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



Piazza della Vittoria, 06055 Marsciano PG

Segreteria tel. 075 8742353 Sito web: www.primocircolomarsciano.edu.it

e-mail pgee041007@istruzione.it; pgee041007@pec.istruzione.it

Codice Fiscale:80005660545

PROT. 10639 A7a Marsciano 08 /11/2019

Agli Atti All'albo on line Al Sito Web

**OGGETTO: NOMINA RUP** – Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Programma Operativo Complementare "Per la Scuola- Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020" Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base". Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Prot. 2669 del 03/03/2017.

Autorizzazione Prot. n. AOODGEFID/28241 del 30/10/2018

Codice Progetto 10.2.2A-FdRPOC-UM-2018-57

TITOLO: @@@Impara digitale

CUP C67I17000780001

## Nomina Responsabile Unico del Procedimento

## **IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**VISTO** il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii.;

VISTA la circolare della Funzione Pubblica n.2/2008;

VISTA la circolare Ministero del lavoro n.2/2009;

**VISTO** il Decreto Interministeriale 1 febbraio 2001 n. 44, concernente "Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche";

VISTO il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

**VISTI** i Regolamenti (UE) n. 1303/2013 recanti disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei, il Regolamento (UE) n. 1301/2013 relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) e il Regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;

**VISTO** il Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Programma Operativo Complementare "Per la Scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento» 2014-2020" Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base". Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Prot. 2669 del 03/03/2017.

VISTA la nota MIUR Prot. 25954 del 26 settembre 2018 con la quale sono state pubblicate le graduatorie definitive regionali delle proposte progettuali degli Istituti scolastici relative all'Avviso Prot. 2669 del 03/03/2017

**VISTA** la nota del M.I.U.R. prot n. AOODGEFID/28241 del 30/10/2018 con la quale si autorizza l'attuazione del progetto 10.2.2A-FdRPOC-UM-2018-57-@@@Impara digitale

**VISTE** le delibere del collegio dei docenti n° 2 del 03/04/2017 e del Consiglio di Circolo n°3 del 20 aprile 2017, con le quali è stata approvata la presentazione della candidatura da parte della scuola relativa al progetto PON FSE 2014-2020, di cui all'Avviso 2669 del 03/03/2017

**VISTA** la candidatura dell'istituto Candidatura **N. 44008 2669 del 03/03/2017** - FSE -Pensiero computazionale e cittadinanza digitale

VISTO il decreto **Prot. 1522 A9p del 20/02/2019** di assunzione in bilancio del finanziamento e la delibera adottata dal Consiglio di Circolo in data 12/03/2019 con la quale viene integralmente iscritto nel programma annuale 2018 il finanziamento del Progetto di cui al presente avviso, autorizzandone le spese nel limite fissato dal relativo piano finanziario, in applicazione dell'art. 34/e del Regolamento CE n. 1260/1999 del Consiglio dell'Unione Europea del 21.06.1999 e successive modifiche e integrazioni.

**VISTA** la delibera del Consiglio di Circolo del 21/11/2018 di approvazione aggiornamento al P.T.O.F. di Istituto .

**CONSIDERATO** che a questa istituzione Scolastica sono stati assegnati fondi per il Progetto **FdRPOC** per un importo complessivo di €. 24.909,00

VISTA la nomina RUP prot. 2308 del 20/03/2019 del DS Prof. Pace Giovanni in carico fino al 31/08/2019;

**CONSIDERATO** che dal 01/09/2019 la sottoscritta ha assunto servizio presso questa Istituzione Scolastica in qualità di Dirigente Scolastico a tempo indeterminato (prot. 445 del 02/09/2019)

**CONSIDERATO** che alla data odierna sono stati espletati soltanto 3 (1-3-4) dei 5 moduli facenti parte del progetto

**TENUTO CONTO** della necessità di nominare il RUP ai sensi dell'art. 31, il D.Lgs. 50/2016 e dell'art. 5 della l. n. 241/90;

## **DECRETA**

di assumere l'incarico di Responsabile Unico del Procedimento (RUP) per la realizzazione degli interventi a valere sui Fondi Strutturali Europei di cui alla nota prot. n. AOODGEFID/28241 del 30/10/2018"Per La Scuola Competenze e Ambienti per l'apprendimento"2014-2020; Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. Sotto azione 10.2.2A "Competenze di base" Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale" che prevede la realizzazione dei seguenti moduli:

Sottoazione	Codice Identificativo progetto	Titolo modulo	Importo autorizzato modulo
10.2.2A	10.2.2A-FdrPOC- UM-2018-57	M2 Pensiero computazionale e creatività digitale	€ 4.873,80
10.2.2A	10.2.2A-FdrPOC- UM-2018-57	M5 Pensiero computazionale e creatività digitale	€ 5.413,80

Il presente Decreto Dirigenziale è immediatamente esecutivo ed è pubblicato all'albo dell'Istituto Scolastico, al Sito nell'apposita sezione PON e in Amministrazione trasparente.